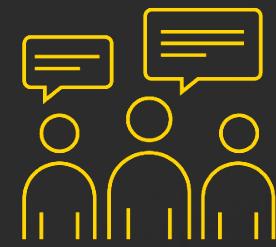


# Systemic designer



En présentiel



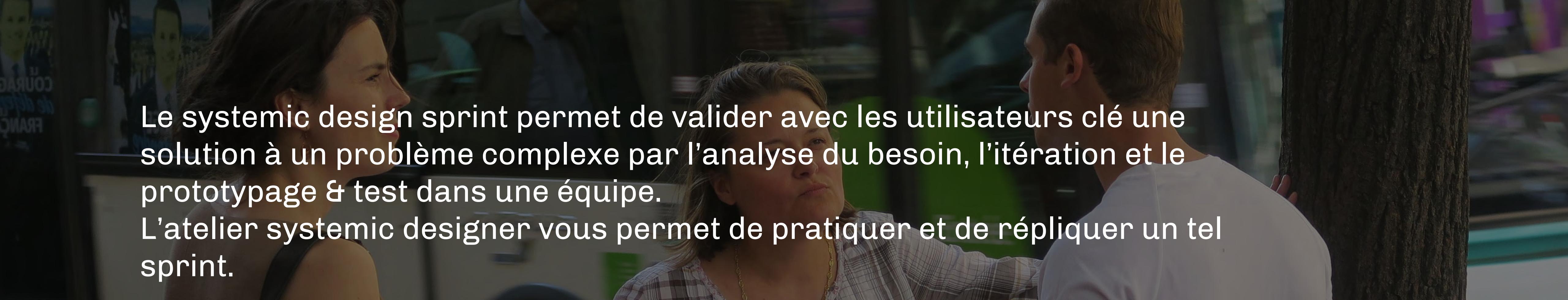
En distanciel



2 jours – de 9:00 à 17:30

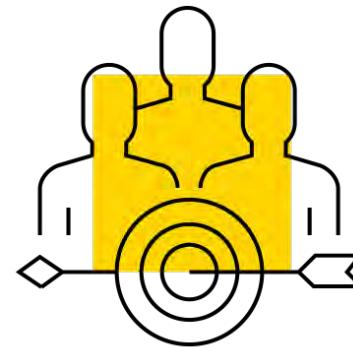
**D+THINKING**

DIFFERENT THINKING  
FOR A DIFFERENT GROWTH



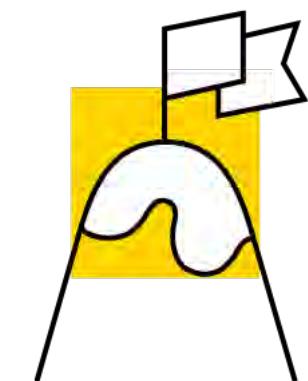
Le systemic design sprint permet de valider avec les utilisateurs clé une solution à un problème complexe par l'analyse du besoin, l'itération et le prototypage & test dans une équipe.

L'atelier systemic designer vous permet de pratiquer et de répliquer un tel sprint.



## Audience

Quiconque souhaitant expérimenter le design systémique dans une équipe pour développer des solutions en étant centré sur l'humain et le système dans lequel il s'inscrit: innovation, consultant, UX designer, UI designer, Scrum master, Product Owner, Product Manager, Head of Product.



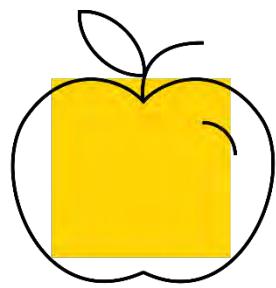
## Objectifs

- Acquérir l'état d'esprit du Design Thinking, la centricité utilisateur et du design systémique.
- Pratiquer cette méthodologie d'innovation collaborative, le Systemic Design Sprint, pour développer des services, des processus qui répondent mieux aux besoins du système
- Faire l'apprentissage du processus et de ses outils, en particulier, l'analyse du besoin et le test avec des techniques de prototypage. Itérer.



## Niveau requis

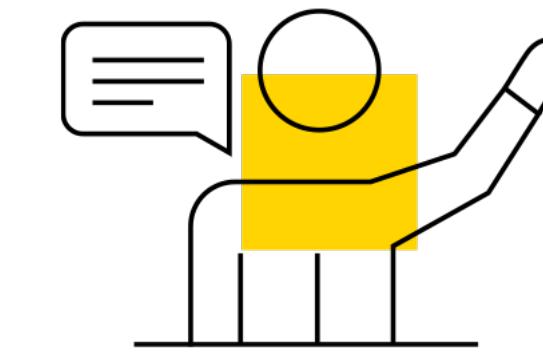
Il suffit d'être enthousiaste à l'idée d'acquérir cette compétence.



## Format pédagogique



Plusieurs équipes de 3 à 5 maximum en présentiel ou en distanciel. Une succession d'apports théoriques (10%), de mises en pratique et de débriefs.



## Trainers

Nous sommes praticiens. Nous partageons le même état d'esprit, sprint, méthode et outils. Vous pouvez nous découvrir sur le site. Voici quelques uns d'entre nous:



**Adrien Fulda**  
Sprint facilitator



**Virginie Vivier**  
Sprint facilitator



**Remi Edart**  
Human being



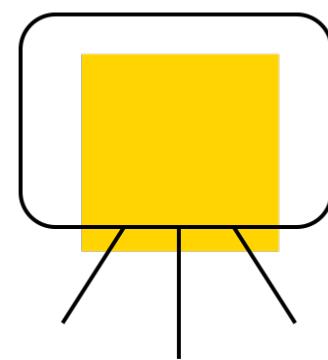
**Nikitas Kindinys**  
Sprint facilitator



**Mélanie Ouardirhi**  
Coach & facilitator



**Emilie Le Gall**  
Sprint facilitator



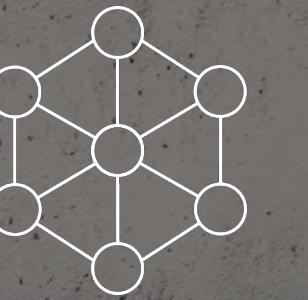
# Ce que vous apprenez



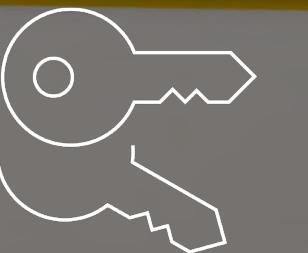
En présentiel



En distanciel



Des pairs

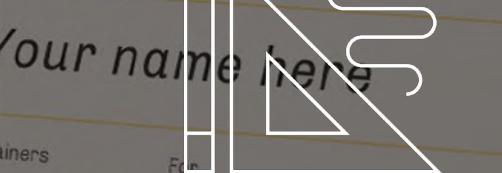


D+HINKING

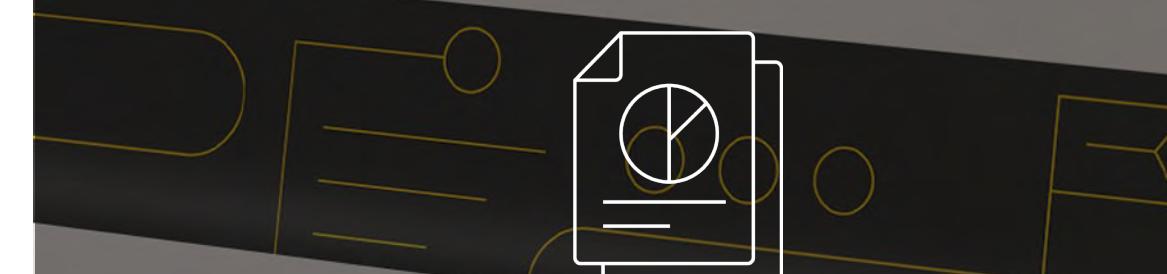
Des compétences



DESIGN THINKER



Des outils



De la documentation



Certificat

Nos ateliers sont conçus pour maximiser les apprentissages les plus utiles avec nos trainers les plus expérimentés. En amont des ateliers, des vidéos sont communiquées aux apprenants pour un apport théorique. Nous développons des sprints et des outils que vous pouvez facilement répliquer et utiliser suite à l'atelier. Voici donc le déroulé pédagogique pour le présentiel et le distanciel.

## Préparation

### **La théorie avant la pratique**

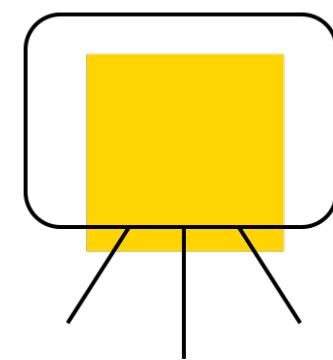
Quelques jours avant le training, vous recevez un email avec quelques informations. Vous regardez les vidéos et lisez les articles pour prendre connaissance de la théorie. Lors de l'atelier, nous allons rapidement dans la pratique supposant cette préparation faite.

## Step 1

### **Du cadrage à l'écoute du système**

Le système à étudier est délimité en espace et temps. Les différentes parties prenantes (humains, morales, physiques) sont identifiées et leurs relations sont décrites.

A partir de là, il s'agit d'écouter ces parties prenantes et leurs interactions par de l'interview, de l'immersion ou de l'observation pour comprendre comment le système fonctionne. .



# Ce que vous apprenez

## Step 2

### **De la compréhension du système à un futur souhaitable**

En partageant toutes les découvertes, comprendre comment le système se comporte. Identifier les points de levier qui peuvent être utilisés. A partir de ces derniers, imaginez un système futuriste qui apporte plus de valeur aux utilisateurs.

## Step 3

### **Du système à l'implémentation**

Explorer les changements possibles dans le système et la solution le supportant.

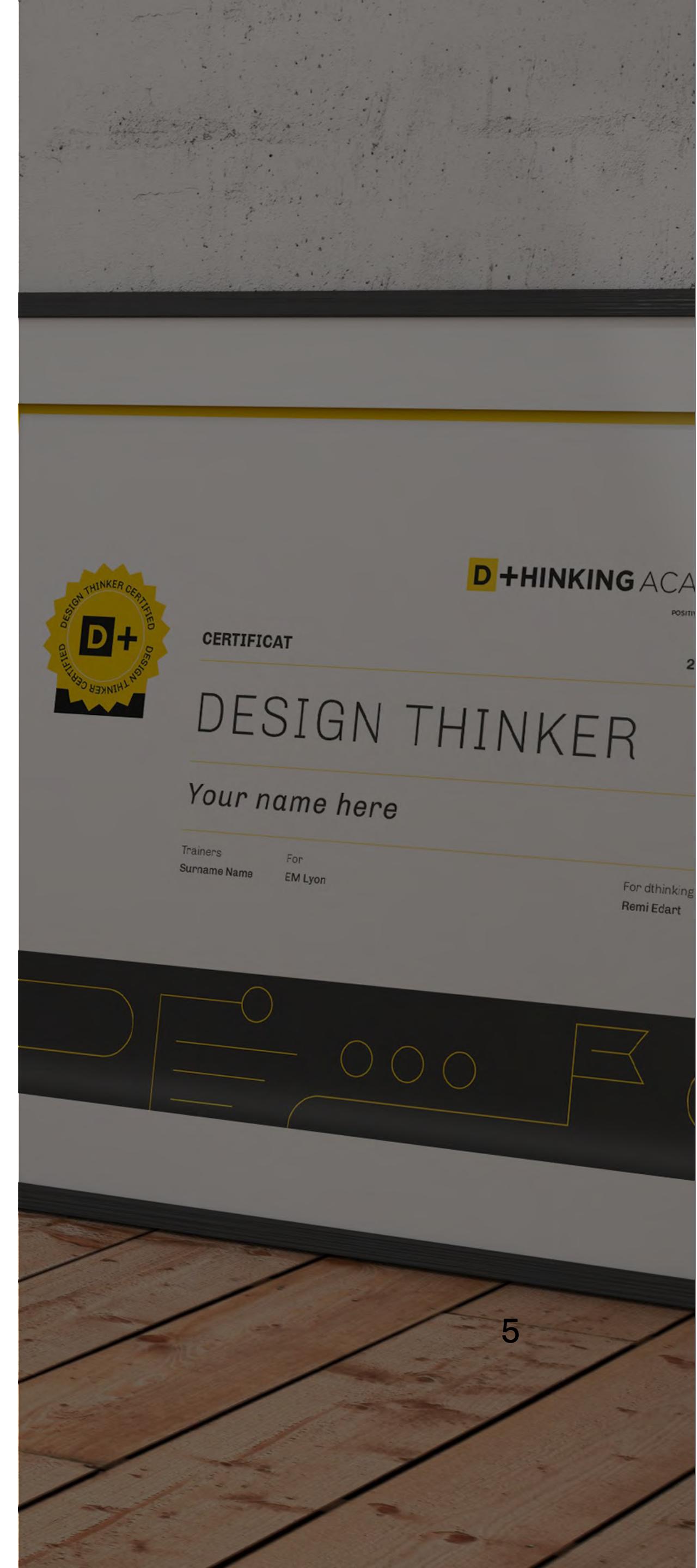
Choisir les solutions les plus effectives.

Planifier leur implémentation avec une feuille de route pour apporter le maximum de valeur aux utilisateurs.

## A l'issue de la session

### **E-coaching, certification & la prochaine étape**

Des évaluations de mises en pratique et un test en ligne réussis vous permettront d'être certifié avec un certificat digital, intégrable à votre profil LinkedIn, attestant vos nouvelles compétences. E-coaching : dans les 3 prochains mois vous pouvez demander 5 conseils à votre trainer. La prochaine étape pourrait être celle de devenir Facilitateur et/ou Service Designer.



# L'expérience des apprenants !

J'ai expérimenté l'état d'esprit, la méthode et les outils du systemic design sprint. Je le répлиqe maintenant pour nos projets.



POSITIVE GROWTH BY HUMAN

[academy@dthinking.co](mailto:academy@dthinking.co) | [dthinking.academy](http://dthinking.academy)

Je comprends mieux ce que signifie cette centricité utilisateur et le design systemique. Je vois bien l'enjeu du test et de l'itération dans mon organisation.

